

Lösungen

Seite 7

Aufgabe 2:

1. Zuerst machst du dir aus der Pappe Schablonen: das Karo für den Drachenkörper (ca. 8 cm breit und 10 cm hoch), das Dreieck für die Ohren (ca. 2 cm) und die Schleife für den Schwanz (etwa 3 cm breit).
2. Nun schneidest du mithilfe der Schablonen zwei Karos und zwei Dreiecke aus dem Filz. Für die fünf Schleifen nimmst du das Transparentpapier.
3. Bevor du die beiden Karos zusammenklebst, legst du die Dreieckspitzen als Ohren dazwischen. Du darfst auch den 30 cm langen Bindfaden als Schwanz an der unteren und den Nylonfaden zum Aufhängen an der oberen Ecke nicht vergessen.
4. Dann gestaltest du das Gesicht: Für die Nase nimmst du einen Cent als Schablone, schneidest sie aus dem Filz aus und klebst sie auf. Für die Augen kannst du anschließend farbiges Papier lochen. Den Mund malst du schließlich mit Filzstift auf.
5. Danach schmückst du den Schwanz, indem du die fünf Schleifen aus Transparentpapier aufklebst.
6. Wenn du den Drachen jetzt am Fenster aufhängen willst, lass dir von deinen Eltern helfen. Er macht sich zum Beispiel gut an der Gardienstange und, wenn eine Heizung unten drunter ist, wird der Drache durch die aufsteigende Wärme hin und her tanzen.

Aufgabe 3: Beispiellösung: Tanzender Drache

Aufgabe 4:

1. Zuerst macht man sich aus der Pappe Schablonen.
2. Nun schneidet man mithilfe der Schablonen zwei Karos und zwei Dreiecke aus dem Filz. Für die fünf Schleifen nimmt man das Transparentpapier.
3. Bevor man die beiden Karos zusammenklebt, legt man die Dreieckspitzen als Ohren dazwischen. Man darf auch den 30 cm langen Bindfaden als Schwanz an der unteren und den Nylonfaden zum Aufhängen an der oberen Ecke nicht vergessen.
4. Dann gestaltet man das Gesicht: Für die Nase nimmt man einen Cent als Schablone, schneidet sie aus dem Filz aus und klebt sie auf. Für die Augen kann man anschließend farbiges Papier lochen. Den Mund malt man schließlich mit Filzstift auf.
5. Danach schmückt man den Schwanz, indem man die fünf Schleifen aus Transparentpapier aufklebt.

Aufgabe 5: Individuelle Lösung

Seite 8

Aufgabe 6: Individuelle Lösung

Aufgabe 7: Beispiellösung:

Riesen – niesen, Wiesen, fiesen
 fliegen – biegen, wiegen, Ziegen, liegen
 Spiel – viel, Stiel, Ziel
 Tier – Stier, Gier, hier, Papier
 gießen – fließen, stießen, schließen, genießen
 lieb – Dieb, schrieb, blieb, rieb

Seite 9

Aufgabe 8:

von links oben nach rechts unten: Praline, Margarine, Apfelsine/Mandarine/Clementine, Sardine, Maschine/Turbine, Ruine, Violine

Aufgabe 9:

Hühnerstall, Kohlmeise, Uhrzeiger, Wohnküche, Stuhlbein, Mohnblume, Föhnfrisur, Ohrmuschel, Zahnrad

Aufgabe 10:

Führung – verführen – Lehrer – nehmen – aufführen – angenehm –
 Aufführung – fahren – Lehrling – vornehm – erfahren – belehren –
 Fahrer – gefährlich

-führ-: Führung, verführen, aufführen, Aufführung

-lehr-: Lehrer, Lehrling, belehren

-fahr-: fahren, erfahren, Fahrer, gefährlich

-nehm-: nehmen, angenehm, vornehm

Seite 10

Aufgabe 2:

Beispiellösung: zuerst, zum Schluss, anschließend, nun, nachdem, im Anschluss an

Aufgabe 3: Beispiellösung:

Wer bin ich?

Spielablauf: Zu Beginn denkt man sich den Namen einer bekannten Figur aus, wie zum Beispiel von einem Schauspieler, Sänger oder Sportler. Dann schreibt man diesen Namen gut lesbar auf einen Klebezettel. Danach gibt man den Klebezettel mit dem Namen an seine Nebenfrau bzw. seinen Nebenmann weiter. Aber Achtung: Die/Der darf den Namen auf dem Zettel nicht lesen. Als Nächstes klebt man sich den Klebezettel auf die Stirn. Dann beginnt das Spiel und man muss Fragen stellen, um herauszufinden, welche bekannte Figur man ist. Man darf auf die Fragen nur mit „ja“ oder „nein“ antworten. Bei „ja“ darf man weiter raten, bei „nein“ ist die/der Nächste an der Reihe. Sieger/in ist, wer zuerst seine Figur erraten hat.

Seite 11

Aufgabe 4:

Materialien: Stift, Klebezettel

Aufgabe 5: Beispiellösung:

- Man darf insgesamt nur fünf Fragen stellen.
- Nicht der Schnellste gewinnt, sondern die-/derjenige mit den wenigsten Fragen.
- „Wer bin ich?“ umgekehrt: Jede/jeder schreibt für sich selbst einen Namen einer bekannten Figur auf; alle Namen werden verdeckt auf den Tisch gelegt und die anderen müssen dann erraten, wer man ist.
- Namen ziehen: Jede/jeder schreibt fünf Namen auf jeweils einen Zettel; alle Namen werden gemischt; jede/jeder zieht einen Namen und klebt sich den Zettel an die Stirn; dann wird wie gewohnt erraten, welcher Name auf dem Klebezettel steht.
- Kategorien für die Namen vorgeben, z. B. historische Persönlichkeiten, Prominente, Gegenstände, fiktive Figuren, Tiere, Pflanzen ...

Seite 12

Aufgaben 6 bis 8: Individuelle Lösungen

Seite 13

Aufgabe 9:

Maschine, Liebe, Rosine, Biene, Wiege, Klima, telefonieren, Termine, Diebe, Praline, Violine, Tiger, Ventil, kopieren, Benzin, winken

Aufgabe 10:

Infinitiv (Grundform)	Du-Form	Man-Form	Imperativ
fahren	fährst	fährt	fahre

Infinitiv (Grundform)	Du-Form	Man-Form	Imperativ
nehmen	nimmst	nimmt	nimm
wohnen	wohnst	wohnt	wohne
ahnen	ahnst	ahnt	ahne
fehlen	fehlst	fehlt	fehle
führen	führst	führt	führe
befehlen	befiehlst	befiehlt	befiehl
zähmen	zähmst	zähmt	zähme
dehnen	dehnst	dehnt	dehne

Aufgabe 11:

-fahr-: gefährlich, Fahrrad, Gefahr, Abfahrt, erfahren, Fähre, Fahrstuhl, befahrbar
-fühl-: anfühlen, Fühler, Gefühl, gefühlvoll, Schwindelgefühl, fühlen, Mitgefühl
-wohn-: Wohnung, wohnlich, Bewohner, bewohnbar, Wohnküche

Seite 14

Aufgabe 1:

- a) Eine Bastelanleitung nennt alle Materialien, die man zum Basteln braucht.
- b) Anschließend werden alle Arbeitsschritte in der richtigen Reihenfolge notiert.

Seite 15

Aufgabe 3:

Bild 1: e) Bild 2: a) Bild 3: f) Bild 4: b) Bild 5: c) ohne Bild: d)

Aufgabe 4: Beispiellösung:

Überschrift: Der Deltaflieger

Materialien: quadratisches Papier (20 x 20 cm)

Arbeitsschritte: Zuerst faltest du das Quadrat einmal zusammen und entfaltest es wieder. Jetzt hast du zwei Hälften. Du faltest den rechten Rand des Papiers genau auf die Mittellinie und wieder zurück. Du nimmst den rechten Rand und faltest ihn zur ersten Längslinie und wieder zurück. Du nimmst das Papier an der ersten Längslinie und faltest es zur Mitte. Du entfaltest das Papier vollständig. Auf der rechten Seite sind dann vier Streifen nebeneinander. Du „wickelst“ jetzt die Streifen einfach auf. Du klappst dazu den rechten Rand insgesamt viermal um. Du faltest den Flieger einmal der Länge nach zusammen und wieder auf. Und das war’s schon! Der Deltaflieger wird mit einer ganz besonderen Wurftechnik geworfen: Dein Zeigefinger liegt genau auf der Mittellinie, alle anderen Finger befinden sich auf der Unterseite des Fliegers. Ein kräftiger Abwurf – und der Deltaflieger segelt davon!

Aufgabe 5:

die Biene, der Riese, trinken, das Kind, biegen, finden, die Wiese, die Witze

Aufgabe 6:

Sahne: Sahnetorte, sahnig
ähnlich: Ähnlichkeit, ähneln
Rahmen: Bilderrahmen, einrahmen
Auswahl: auswählen, Auswahlgespräch
kühlen: Kühlschrank, Kühler

Seite 16

Aufgabe 2: Beispiellösung:

- 1 zuerst
- 2 dann
- 3 als Nächstes
- 4 nun
- 5 anschließend
- 6 jetzt

Aufgabe 3: Beispiellösung:
Fliegende Fische

Aufgabe 4:

Materialien: Papier, Schere

Aufgabe 5: Beispiellösung:

Zuerst legst du ein Blatt Papier und eine Schere bereit. Dann faltest du das Blatt in der Mitte zusammen und knickst es. Als Nächstes faltest du das Blatt in der Mitte auseinander. Nun schneidest du das Blatt in der Mitte auseinander. Anschließend schneidest du den Streifen an den Enden einmal von oben und einmal von unten bis zur Hälfte ein. Jetzt steckst du die einander gegenüberliegenden eingeschnittenen Teile ineinander. Abschließend lässt du den vorderen Teil des Fisches ausgerundet und knickst ihn nicht.

Seite 17

Aufgabe 6:

- Ziemlich schwierig!
- a) Vier Papierflieger fliegen durch die Klasse.
 - b) Das Flugzeug fiel in ein Luftloch, aber keinem passierte etwas.
 - c) Der rote Modellflieger ist sein Lieblingsspielzeug.
 - d) Vierzehn Familienmitglieder wiegen so viel wie ein Segelflieger.
 - e) Sie sieht sich den Film „Das fliegende Klassenzimmer“ an.
 - f) Der Koffer wog sieben Kilo zu viel, das war ihnen noch nie passiert.
 - g) Sie flogen eine geschwungene Linie und sahen unter sich die alte Ruine.

Aufgabe 7:

Mahlzeit – Malbuch – Strom – Bühne – Lehrerin – Walfang – Wahltag – Kohle – Stuhllehne – Nachbar – Zahnarzt – Urwald